Maze Runners Pokemon Dungeon

Requisitos de uso:

1. Entorno de desarrollo: Un editor de texto con soporte para C# como Visual Studio o Visual Studio Code.
2. .NET SDK: asegúrate de tener instalado esto en tu maquina
3. Paquete NuGet de Spectre.Console: Spectre.Console es un biblioteca la cual permite visualizar las imagines y los gráficos.

**¿Cómo empezar a jugar?**

Al ejecutar el juego aparece el menú, que contiene dos opciones (empezar a jugar y salir del juego). Al iniciar el juego se le pide a ambos jugadores introducir sus nicknames (se acepta cualquier carácter siempre, no se permite dejar el espacio en blanco). Luego se les da a los usuarios la opción de seleccionar la cantidad de fichas con las que van a jugar, que serán entre 1 a 5 fichas. Cada jugador seleccionara sus fichas acorde a la cantidad que seleccionaron anteriormente.

Las fichas, basadas en el juego POKEMON, tienen la siguiente composición: Nombre, Velocidad, Habilidad.

Velocidad: representa la cantidad de casillas que se puede mover la ficha en un turno.

Habilidad: representa el efecto que puede realizar la ficha.

**Tipos de habilidades**

1. Ignorante: Al activar la habilidad, si la ficha pasa por una trampa, esta no se activará.
2. Oversoul: Convierte en 1 la velocidad de todas las fichas enemigas por tres turnos.
3. Sombra trampa: Crea en la posición en la que se encuentra una trampa de ralentización.
4. Lullaby: Duerme dos fichas enemigas aleatorias y les impide moverse por tres turnos.
5. Agilidad: Aumenta la velocidad en 3 durante el turno en que se activó.
6. Ventisca: Congela todas las fichas enemigas durante un turno y permite que se vuelva a jugar otro turno.
7. Don Aural: Durante 5 turnos esta ficha no será afectada por las habilidades de las fichas enemigas.
8. Teletransporte: Cuando la ficha activa esta habilidad la envía una posición aleatoria y validad del tablero.

Todas estas habilidades tendrán un cooldowns (las habilidades tendrán un tiempo de enfriamiento antes de volver a activarlas) para que sea un juego justo.